Problema: ¿Cómo facilitar la venta y compra de ropa usada?

Objetivo

Desarrollar una aplicación móvil que facilite la compra y venta de ropa usada por medio de una interfaz gráfica de usuario intuitiva

Objetivos específicos

* Definir los requerimientos funcionales y no funcionales del software, mediante un documento en forma de acta que muestre las limitaciones de la aplicación móvil.
* Modelar la estructura de la aplicación móvil mediante diccionarios de datos, diseños de interfaces de pantallas, arquitectura tecnológica y entre otras herramientas visuales que sirvan como guía para el desarrollo.
* Desarrollar el back-end y front-end de la aplicación para que capture y almacene los datos de una base de datos no SQL y después mostrarlos mediante gráficas dentro de la app.
* Establecer un conjunto de casos de prueba para implementar el control de la funcionalidad del software mediante pruebas unitarias y de integración.